Муниципальное казенное учреждение
«ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ»

ПРИКАЗ

от «01» апреля 2024г. № 49/1 - Д

Об организации и проведении
муниципальной творческой игры
«Путешествие в страну мастеров»
для обучающихся 5-7 классов общеобразовательных организаций
городского округа Ревда

В соответствии с распоряжением управления образования городского округа Ревда от 28.08.2023г. № 482 «Об организации основных мероприятий системы образования городского округа Ревда на 2023-2024 учебный год», планом работы муниципальной методической ассоциации учителей технологии на 2023-2024 учебный год с целью поддержки и развития талантливых детей, развития их творческой индивидуальности

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 12 апреля 2024 года в онлайн-формате муниципальную творческую игру «Путешествие в страну мастеров» для обучающихся 5-7 классов общеобразовательных организаций городского округа Ревда (далее – Игра «Путешествие в страну мастеров»).
2. Утвердить положение о проведении Игры «Путешествие в страну мастеров»» для обучающихся 5-7 классов общеобразовательных организаций городского округа Ревда (Приложение).
3. Руководителям общеобразовательных организаций обеспечить участие обучающихся и учителей технологии в Игре «Путешествие в страну мастеров».
4. Колесниковой Т.И., методисту МКУ «ЦРО», Быструшкиной И.Ю., руководителю муниципальной методической ассоциации учителей технологии обеспечить организационное, содержательное и информационное сопровождение Игры «Путешествие в страну мастеров».
5. Итоги проведения Игры «Путешествие в страну мастеров» разместить на официальном сайте МКУ «ЦРО» не позднее 20 апреля 2024 года.
6. Контроль исполнения настоящего приказа оставляю за собой.

Приложение на 3 л. в 1 экз.

Директор МКУ «ЦРО» В.В. Новгородова

Колесникова Татьяна Ивановна,
(34397) 5-33-10

Приложение №1
к приказу МКУ «ЦРО»
от «01» апреля 2024г. № 49/1 - Д

Положение
о проведении муниципальной творческой игры
«Путешествие в страну мастеров»
для обучающихся 5-7 классов общеобразовательных организаций
городского округа Ревда

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цели, задачи, условия организации и проведения муниципальной творческой игры «Путешествие в страну мастеров» для обучающихся 5-7 классов образовательных организаций городского округа Ревда (далее – Игра) в формате онлайн.

1.2. Учредитель и организатор Игры: МКУ «ЦРО», муниципальная методическая ассоциация учителей технологии городского округа Ревда.

1.3. Общее руководство Игрой осуществляет Оргкомитет, который обеспечивает: руководство запланированным мероприятием и награждение команд -участниц с руководителями.

2. Цель, задачи Игры и планируемые результаты.

2.1. Целью Игры является создание условий для выявления и поддержки талантливых обучающихся, развитие духовно-нравственного воспитания подростков посредством творческой деятельности, профессиональной ориентации во внеурочное время под руководством педагогов.

2.2. Задачи:

- выявить и оказать поддержку одаренным обучающимся в области технической творческой деятельности;
- способствовать развитию творческого потенциала участников Игры, вовлечению учащихся в творческую деятельность, имеющую практическое значение;
- оказывать поддержку талантливым обучающимся, проявляющим интерес к предметной области «Технология»;
- способствовать сохранению преемственности поколений.

2.3. Планируемые результаты:

- личностные – понимание и принятие детьми ценности труда в жизни человека, развитие творческих качеств, самостоятельности;
- метапредметные – освоение навыков коллективного творческого дела;
- предметные – практическое применение знаний, полученных на уроках технологии, усвоение социальных понятий «труд», «профессия».
- межпредметные связи с учебными предметами ОБЖ и литература.

3. Участники Игры.

3.1. В Игре могут принимать участие обучающиеся общеобразовательных организаций городского округа Ревда.

3.2. От муниципальной общеобразовательной организации принимает участие команда в составе 6 человек (по два человека - мальчик и девочка, от каждой возрастной группы).

4. Порядок организации и проведения Игры.

4.1. Игра проводится в онлайн-формате 12 апреля 2024 года в 14.00 с видео-подключением.

4.2. Заявку на участие в Игре необходимо заполнить до 10.04.2024 (включительно) по ссылке:

https://forms.yandex.ru/cloud/6606930c5d2a062e7fdae3db/

4.3. Основные этапы Игры:

- Визитка (представление команд – заполнение командами информации о себе по ссылке).
- Разминка (разгадывание пословиц о труде, названий профессий, средств труда по ссылке): ссылка для визитки и разминки (общая): https://forms.yandex.ru/cloud/6606971690fa7b2d49808d84/
- Конкурс «Творческая мастерская» (изготовление изделий в течение 25 мин, с заранее продуманной идеей и подготовленными материалами).
- Домашнее задание – представление капитаном команды коллективной работы «Ярмарка профессий» (изделие изготовлено заранее).
- Выставка работ (фотоотчёт по ссылке).
- Рефлексия (подведение итогов Игры – заполнение ответов ребят по ссылке): ссылка для отправления фотоотчета и подведения итогов (общая): https://forms.yandex.ru/cloud/66069c4ae010db2ec7e7a7f7/

4.4. Дидактическое обеспечение участников Игры: педагогам необходимо подготовить раздаточные материалы и инструменты для участников Игры (Приложение 1).

5. Требования (критерии) к выполнению заданий.

5.1. Критерии оценивания визитки и разминки (макс. 9 баллов, за каждый правильный ответ 1 балл).

5.2. Критерии оценивания творческих работ – изделий (макс. 20 баллов):

- самостоятельное изготовление изделия во время проведения Игры с соблюдением ТБ (1 балл);
- художественный замысел работы (оригинальность творческого замысла и исполнения работы) (12 баллов - 2 балла за каждое изделие);
- качество исполнения работы (6 баллов);
- соблюдение нормы времени при изготовлении изделий (1 балл).

5.3. Критерии оценивания домашнего задания (макс. 8 баллов):

- художественный замысел работы (оригинальность творческого замысла и исполнения работы) (4 балла);
- качество исполнения работы (3 балла);
- обязательная защита изделия капитаном команды: умение четко и грамотно излагать свои мысли (регламент представления домашнего задания – 3 мин) (1 балл).

6. Состав Оргкомитета:

1. Колесникова Татьяна Ивановна – методист МКУ «Центр развития образования» городского округа Ревда, тел. 8-34397-5-33-10; imc_revda@mail.ru
2. Быструшкина Ирина Юрьевна – руководитель муниципальной методической ассоциации учителей технологии, тел. 8-92-670-89-92;

E-mail: IrinaBystrushkina@yandex.ru

3. Иванова Ирина Юрьевна, учитель ИЗО и технологии МАОУ «СОШ № 9»;
4. Сабурова Екатерина Михайловна, учитель ИЗО и технологии МАОУ «Еврогимназия».

7. Состав жюри (по согласованию):

Для оценки творческих работ и подведения итогов Игры, утверждается состав жюри:
1. Председатель жюри – Быструшкина Ирина Юрьевна, руководитель областного методического объединения учителей технологии Свердловской области (ОМО)

Члены жюри:
5. Иванова Ирина Юрьевна, учитель ИЗО и технологии МАОУ «СОШ №9»;
6. Сабурова Екатерина Михайловна,учитель ИЗО и технологии МАОУ «Еврогимназия».

8. Подведение итогов Игры и награждение участников.

8.1. Жюри определяет победителей Игры по номинациям:
«Мастера оригинальности»,
«Мастера вдохновения»,
«Мастера дизайна»,
«Мастера креатива»,
«Мастера-новаторы»,
«Мастера-искусники»,
«Мастера находчивости»,
«Мастера изобретательности»,
«Мастера креатива»,
«Мастера добросовестности»,
«Мастера настойчивости».

8.3. По итогам Игры составляется протокол, где фиксируются результаты.
8.4. Победители и призеры игры награждаются дипломами. Все команды и их руководители, участвующие в Игре, получают сертификаты.

Приложение 1
к Положению
«О проведении муниципальной творческой игры
«Путешествие в страну мастеров»
для обучающихся 5-7 классов
образовательных организаций
городского округа Ревда»

Перечень раздаточных материалов

(заранее подготавливаются учителем)

Класс	Изделие	Материалы и инструменты	Примечание
5 (девочки и мальчики)	Аппликация в технике айрис-фолдинг	-цветной картон с вырезанным контуром будущей аппликации (формат А4); -цветная бумага (нарезанная на полоски заранее); -картон для обратной стороны аппликации; -ножницы; -клей (карандаш, ПВА)	Идея аппликации создается в соответствии с темой-направлением (на выбор): • космос, • природа, • пища, • техника, • праздник, например, 1 мая, 9 мая и др.
6 (девочки)	Игольница на деревянной основе	основа из твердого материала, подготовленная заранее (фанера и т.д.); фетр; синтепон; картон; нитки; иголка; ножницы; клей-пистолет	Идея игольницы создается в соответствии с темой-направлением (на выбор): • космос, • природа, • пища, • техника, • праздник, например, 1 мая, 9 мая и др.
6 (мальчики)	Стилизованная модель летательного аппарата из различных материалов (на выбор)	-Детали из различных материалов (коробочный картон, остатки фанеры, детали, изготовленные на токарном станки и др.); -клей (ПВА, клеевой, столярный); -шило (по необходимости); -кисть; -краски или цв/карандаши, фломастеры, маркеры	Самостоятельный выбор идеи и подбор материалов
7 (девочки)	Коллаж	-основа; -различные поделочные материалы; -клей (ПВА, клеевой); -ножницы	Идея создается в соответствии с темой-направлением (на выбор): • космос, • природа, • пища, • техника, • профессия, • праздник, например, 1 мая, 9 мая и др.

7 (мальчики)	Робот из различных материалов (на выбор)	-конструкторы (металлический, для сборки роботов), -бросовые материалы и др.	Самостоятельный выбор идеи и подбор материалов
Домашнее задание: коллективная работа от команды на тему «Ярмарка профессий»	Коллаж, аппликация, панно, рисунок (на выбор)	Из различных материалов	Команды представляют 1 работу о профессии в формате А4