УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА РЕВДА

РАСПОРЯЖЕНИЕ

26.12.2025 № 1164

г. Ревда

Об утверждении Положения
X Открытого муниципального фестиваля инновационного технического творчества «SmartRobofest»

В соответствии с распоряжениями управления образования муниципального округа Ревда от 25.08.2025г. № 699 «Циклограмма образовательных событий в муниципальном округе Ревда на 2025-2026 учебный год», от 05.09.2025г. № 739 «О проведении IV муниципального Фестиваля юных талантов «Новые горизонты», в целях создания условий для выявления, поддержки и поощрения воспитанников и обучающихся, занятых техническим творчеством и робототехникой

1. Утвердить Положение X Открытого муниципального фестиваля инновационного технического творчества «SmartRobofest» (Приложение № 1).

2. Определить дату проведения X Открытого муниципального фестиваля инновационного технического творчества «SmartRobofest» (далее - Фестиваль «SmartRobofest») 25 марта 2026 г. на базе МАОУ «СОШ № 2», ул. П. Зыкина, д.18.

3. Утвердить состав Оргкомитета Фестиваля «SmartRobofest»:

- Новгородова В.В.- председатель Оргкомитета, директор МКУ «ЦРО»;
- Глазачева О.Л. - директор МБУ ДО «СЮТ»;
- Лазарева Ю.А. – директор МАУ ДО «ЦДО»;
- Главатских Н.В. - директор МАОУ «СОШ № 2»;
- Соловьева Н.Б. - заместитель директора по УВР МБУ ДО «СЮТ»;
- Скутин В.В.- педагог дополнительного образования СОП «ЦОР» МБУ ДО «СЮТ», главный судья Фестиваля;
- Сабирхузина Н.Е. – секретарь соревнований, педагог-организатор МБУ ДО «СЮТ».

4. Утвердить состав жюри Фестиваля «SmartRobofest» (Приложение № 2).

5. Директору МБУ ДО «СЮТ» (О.Л. Глазачевой) обеспечить нормативно-правовые, содержательное и информационные условия проведения Фестиваля «SmartRobofest» в рамках муниципального Фестиваля юных талантов «Новые горизонты».

6. Руководителю МАОУ «СОШ № 2» (Н.В. Главатских),), обеспечить организационное и содержательное сопровождение Фестиваля «SmartRobofest».

7. Руководителям образовательных организаций муниципального округа Ревда обеспечить заполнение регистрационной формы участника Фестиваля в соответствии с Положением в срок до 18 марта 2026 года и обеспечить участие воспитанников и обучающихся в Фестиваля «SmartRobofest».

8. Контроль исполнения настоящего распоряжения оставляю за собой.

Начальник
управления образования
муниципального округа Ревда

Муниципальный округ Ревда
Управление образования

Т.В.Мещерских

Наталья Борисовна Соловьева
(34397) 3-27-05

Приложение № 1
к распоряжению
управления образования
муниципального округа Ревда
от 26.12.2025 № 1164

Положение
X Открытого муниципального фестиваля инновационного технического творчества «SmartRobofest»

Глава 1. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия организации, проведения X Открытого муниципального фестиваля инновационного технического творчества «SmartRobofest» (далее – Фестиваль).
2. Учредитель Фестиваля: управление образования муниципального округа Ревда.
3. Организатор Фестиваля: СОП «Центр образовательной робототехники» МБУ ДО «СЮТ».
4. Общее руководство Фестивалем осуществляет Оргкомитет, который осуществляет разработку и утверждение положения о Фестивале, обеспечивает организационное, методическое, информационное сопровождение, размещает информацию о Фестивале в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», организует деятельность жюри, награждение победителей и призеров Фестиваля.
5. В состав Оргкомитета входят представители МКУ «ЦРО», МБУ ДО «СЮТ», МАУ ДО «ЦДО», МАОУ «СОШ № 2».
6. Подведение итогов, выявление победителей и призеров Фестиваля осуществляет жюри, состав которого утверждает Оргкомитет.

Глава 2. Цели и задачи

7. Цель Фестиваля – создание условий для выявления, поддержки и поощрения воспитанников и обучающихся образовательных учреждений, занятых техническим творчеством и робототехникой.
8. Задачи Фестиваля:

– развитие навыков технического творчества воспитанников и обучающихся через организацию практической, проектно-конструкторской и исследовательской деятельности;

– стимулирование интереса у воспитанников и обучающихся к инновационному техническому творчеству в области робототехники;

– развитие у воспитанников и обучающихся навыков публичной самопрезентации результатов работы.

Глава 3. Участники Фестиваля

9. Участниками Фестиваля являются воспитанники дошкольных учреждений и обучающиеся 1-11 классов муниципальных, негосударственных образовательных учреждений дошкольного и общего образования, организаций дополнительного образования.

10. В соревнованиях принимают участие воспитанники и обучающиеся как индивидуально, так и в составе команды (максимальное количество участников в команде 2 человека).

11. Одним из условий является наличие командой атрибутики (название команды, бейсболка, футболка, галстук и т.д.).

12. Все необходимое оборудование (конструкторы, ноутбуки и т.п.) команды доставляют на соревнования самостоятельно.

13. Операторы одного робота не могут быть операторами другого робота. В каждой категории и возрастной группе участвует команда в соответствии с заявкой. Члены команды, участвующие в одной категории соревнований, не могут участвовать в другой номинации категории.

14. В день соревнований, до времени отладки могут быть объявлены дополнительные новые задания для роботов. Организаторы оставляют за собой право вносить любые изменения в правила состязаний.

15. Члены команды и тренер не могут вмешиваться в действия робота свой команды или команды соперника ни физически, ни на расстоянии. Вмешательство ведет к дисквалификации.

Глава 4. Категории Фестиваля

16. Соревнования Фестиваля проводятся в следующих категориях и возрастных группах:

1) **категория 1** «Робик Старт» - для воспитанников детских дошкольных учреждений с 5 лет и обучающихся 1-2 классов (на основе конструктора «Первые механизмы 9656», «5+» и «LEGO Education WeDo 9580);

2) **категория 2** «СУМО» - для обучающихся 1-4 классов (на основе конструктора конструктор LEGO Education WeDo 9580 (Базовый набор + ресурсный);

3) **категория 3** «Шагающие роботы» - для обучающихся 1-4 классов (на основе конструктора «Lego WeDo 2.0»);

4) **категория 4** «Шагающие роботы, конструктор «Технология и физика»- для обучающихся 4-9 классов (на основе конструктора LEGO Education 9686 «Технология и физика»);

5) **категория 5** «Перетягивание каната» для обучающихся 4-9 классов (на основе конструктора «Ligo Minstorms «EV3, NXT»);

6) **категория 6** «Слалом по линии» для обучающихся 4-9 классов;

7) **категория 7** «Фристайл» (защита проектов) - для воспитанников дошкольных образовательных учреждений и обучающихся 1-11 классов. Возрастные категории участников: младшая группа: дошкольники, средняя

группа: обучающиеся 1-4 класс; старшая группа: обучающиеся с 5 по 11 класс.

17. Все команды должны сопровождаться тренерами, наставниками или уполномоченными на то лицами, назначенные приказами по учреждению, прошедшими инструктаж по технике безопасности.

18. Ответственность за безопасность, жизнь и здоровье детей возлагается на тренеров, наставников или уполномоченных на то лиц.

19. Присутствие сопровождающих, тренеров, родителей в месте выполнения заданий соревнований не допускается.

Глава 5. Регистрация и порядок представления заявок

20. Для участия в Фестивале необходимо зарегистрироваться в электронной форме https://forms.yandex.ru/u/694ba638902902b9f18c157d в срок до 18 марта 2026 года.

21. Заполнение регистрационной формы участника Фестиваля означает согласие на обработку его персональных данных в соответствии с Федеральным законом №152 – ФЗ от 27.07.2006 года «О персональных данных».

22. Заявка по форме (Приложение №1 к Положению), заверенная подписью руководителя, предъявляется тренером команды в день проведения Фестиваля в Оргкомитет.

23. Замена участников допускается при наличии уважительной причины не позднее чем за 2 рабочих дня до начала проведения Фестиваля, в форме представления электронной заявки по электронной почте: revda.syut@mail.ru.

Глава 6. Судейство Фестиваля

24. Члены жюри и наблюдатель в каждой категории назначаются Оргкомитетом Фестиваля.

25. Жюри осуществляет следующие функции:

1) подготовка площадок, проверка оборудования и инвентаря;
2) оценка выступлений команд, участвующих в Фестивале;
3) определение победителей в каждой категории;
4) контроль за соблюдением правил соревнований и поведением участников.

26. Команды оцениваются по критериям и бальной системе, указанных в Приложении № 2 к Положению.

27. Оргкомитет не имеет права влиять на обсуждение и решение жюри Фестиваля.

28. Подведение итогов осуществляется жюри в соответствии с правилами и регламентом конкретной категории.

29. Решение жюри в каждой категории оформляется протоколом.

30. Решение жюри обжалованию не подлежит.

Глава 9. Подведение итогов Фестиваля

31. Всем участникам Фестиваля вручается сертификат. Победители и призеры награждаются дипломами в каждой категории и в своей возрастной группе.

32. Итоги Фестиваля размещаются на официальном сайте Станции юных техников МБУ ДО «СЮТ» https://texnikrev.eduface.ru/.

33. Организатор, члены жюри и партнеры Фестиваля имеют право присуждать специальные призы и дипломы для участников Фестиваля.

34. По итогам всех этапов Фестиваля победители в каждой категории объявляются чемпионами муниципального округа Ревда, награждаются дипломами и подарочными сертификатами, получают право представлять муниципальный округ Ревда в областных и общероссийских соревнованиях.

Глава 10. Финансирование Фестиваля

35. Расходы на проведение Фестиваля несут организаторы, партнеры и спонсоры.

Глава 11. Информационное обеспечение

36. Эксклюзивное право на видео- и фотосъемку принадлежит организатору Фестиваля.

37. Организаторы имеют право на трансляцию мероприятия в сети Интернет, а также на публикацию в средствах массовой информации фото- и видеоматериалов, содержащих изображения команд Фестиваля.

Приложение №1
к Положению

Заявка на участие в X Открытом муниципальном фестивале инновационного технического творчества «SmartRobofest»

Образовательное учреждение _____
Населённый пункт _____
Категория _____
Наименование команды _____

Состав команды:

№ п/п	Фамилия, Имя	Дата рождения	Класс/группа	Образовательное учреждение
1.				
2.				

Тренер команды _____
(ФИО полностью)

Место работы, должность тренера команды
_____,
(ФИО полностью)

Контактная информация: телефон _____,

E-mail:_____

Руководитель ОО _____/_____/
подпись расшифровка

Дата_____2026 г.

м.п.

Приложение № 2
к Положению

Регламенты соревнований по категориям

Категория 1. Регламент соревнований «Робик Старт» (для конструкторов «Первые механизмы 9656», «5+» и «LEGO Education WeDo 9580») (для конструкторов «Первые механизмы 9656», «5+» и «LEGO Education WeDo 9580»)

1. Условия участия.

От одной образовательной организации можно выставить только одну команду в составе (1-2 человека)

В соревнованиях принимают участие в двух возрастных категориях:

- дошкольная возрастная категория - для воспитанников детских дошкольных учреждений 5-7 лет (на основе конструктора «Первые механизмы» 9656 (5+);

- школьная возрастная категория - для обучающихся 1-2 классов (на основе конструктора LEGO Education WeDo 9580;

Для участия в дошкольной возрастной категории необходимо каждой команде иметь конструктор 9656 (5+), а для школьной возрастной конструктор LEGO Education WeDo 9580, ноутбук и удлинитель. За комплектность конструктора несет ответственность тренер.

2. Условия состязаний.

Участникам необходимо за отведенное время выполнить одно задание. Продолжительность работы на первом этапе не более 40 минут. Задача участников: как можно быстрее и точнее собрать модель.

Задание носит конструкторский характер и соответствует тематике Фестиваля. - Ребятам из конструкторов «Первые механизмы 9656» демонстрируется готовая модель, которую они должны собрать, на экране или в распечатанном виде. Модель демонстрируется все время, пока дети её собирают. Когда участник говорит, что он закончил, судья фиксирует время и проверяет точность выполнения задания. Если модель собрана в точности, как положено, то время фиксируется, иначе команда идет исправлять модель и время продолжает идти.

- Для **школьной возрастной категории** 1-2 классы на конструкторе LEGO Education WeDo 9580 каждой команде будет предоставлен файл для сборки на их ноутбуки. После сборки готового робота необходимо запрограммировать и продемонстрировать работоспособность. Когда модель будет собрана и запрограммирована в точности как положено, то время фиксируется, иначе команда продолжает исправлять модель и время для них продолжается.

3. Подведение итогов.

За минимальное время начисляется 100 баллов, далее у каждого следующего вычитается по 5 баллов, т.е второе место получает 95 баллов, третье – 90 баллов и т.д. За каждый подход к судье с неготовой моделью, вычитается штраф 1 балл. За недоработку модели присуждается штраф путем вычитания баллов. Подсчёт баллов ведётся раздельно по каждой возрастной категории.

Победители и призеры определяются по наибольшей сумме баллов.

Категория 2. Регламент соревнований «СУМО» конструктор LEGO Education WeDo 9580 (Базовый набор + ресурсный).

1. Условия участия.

В соревнованиях принимают участие учащиеся 1-4 классов.

От одной образовательной организации можно выставить только одну команду в составе (1-2 человека)

Для участия необходимо каждой команде иметь конструктор LEGO Education WeDo 9580 (Базовый набор + ресурсный) ноутбук и удлинитель. За комплектность конструктора несет ответственность тренер.

2. Условия состязания

1. Цель состязания – команде необходимо подготовить робота, способного вытолкнуть за пределы поля робота-соперника.
2. После установки роботов участники одновременно активируют роботов, после истечения задержки в 3 секунды они начинают двигаться в направлении к друг к друг (движение вперед).
3. Характер движения робота не ограничен (он может ехать с постоянной скоростью, равноускорено, «рывками» и т.п.).
4. Во время проведения попытки операторы команд не должны касаться роботов.
5. Если по окончании схватки ни один робот не будет вытолкнут со своей половины, то проигравшим поединок считается робот, находящийся дальше от центральной линии, или судья назначает переигровку.
6. Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.

Поле

1. Стол или прямоугольное белое поле с черными линиями разметки размером 1000х1000 мм и центральной линией.

Робот

1. Робот собирается без использования инструкций по сборке в день соревнований из наборов, привезенных с собой, размер робота не должен превышать 200х200х200 мм, на сборку и программирование отводится 40 минут.
2. Роботы должны быть построены с использованием только деталей конструкторов LEGO Education WeDo 9580 (Базовый набор + ресурсный)
3. В конструкции робота должен использоваться только один мотор.
4. Другие электрические компоненты запрещены.

5. Программа для робота должна быть написана на языке программирования LEGO Education WeDo.

6. Робот должен быть соединен только посредством USB-кабеля и выполнять запущенную с ноутбука программу.

7. Конструктивные запреты, нарушение которых приведет к снятию робота с соревнований:

- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на колесах и корпусе робота.
- Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.

3. Проведение соревнований

1. Роботы занимают стартовые позиции. По команде старт роботы начинают движение вперед и побеждает та модель, которая вытолкнет противника в противоположную сторону (от центра). Схватка между роботами длится 30 секунд.

2. До начала раунда команды должны поместить своих роботов в область «карантина». Непосредственно после помещения робота в «карантин» участники должны указать организаторам (или судьям состязания), какие программы необходимо скопировать на ноутбуки организаторов, которые будут использованы для поединков. После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям и подготовки всех программ участников на ноутбуках организаторов, соревнования могут быть начаты.

3. Для схваток роботы подключаются к USB-удлинителям (которые подключены к ноутбукам организаторов) и располагаются друг перед другом и в противоположных направлениях. По команде судьи участники запускают программу на ноутбуках в которой обязательно должна быть задержка 3 секунды.

4. Схватка выиграна роботом если:

- если робот находится ближе к центральной линии, чем робот противника в случае, если время схватки истекло и ни один из роботов не пересек центральную линию (ничья).
- если робот пересекает центральную линию (все колеса робота пересекли центральную линию).

4. Правила отбора победителя

По решению оргкомитета, ранжирование роботов может проходить по разным системам в зависимости от количества участников и регламента мероприятия, в рамках которого проводится соревнование. При наличии достаточного времени, соревнования проводятся по системе «каждый с каждым» или по олимпийской системе.

Категория 3. Регламент соревнований «Шагающие роботы, конструктор «Lego Wedo 2.0»

1. Условия участия.

От одной образовательной организации можно выставить только одну команду в составе (1-2 человека)

В соревнованиях принимают участие **учащиеся 1-4 классов**.

Для участия необходимо каждой команде иметь конструктор Lego Wedo 2.0 ноутбук и удлинитель.

Робот собирается заранее при сборке используя только 1 набор конструктора Lego Wedo 2.0.

2. Условия состязания.

-Состязание проходит между двумя моделями. Пары формирует путем жеребьевки.

- За наиболее короткое время модель должна, двигаясь по своей дорожке, добраться от места старта до места финиша – 3 минуты.

- Перед началом соревнований модели устанавливаются строго перед стартовой чертой.

- Шагающая модель должна полностью, т.е. всеми своими частями, пересечь линию финиша.

- Если за максимальное время модель не достигли финиша, они останавливаются судьей. Победителем считается модель, которая находится ближе к финишу.

- При пересечении разделительной полосы моделью участнику фиксируется максимальное время попытки.

3. Требования к роботу:

- Робот должен быть автономным;

- Размер робота на должен превышать 200х200х200 мм.

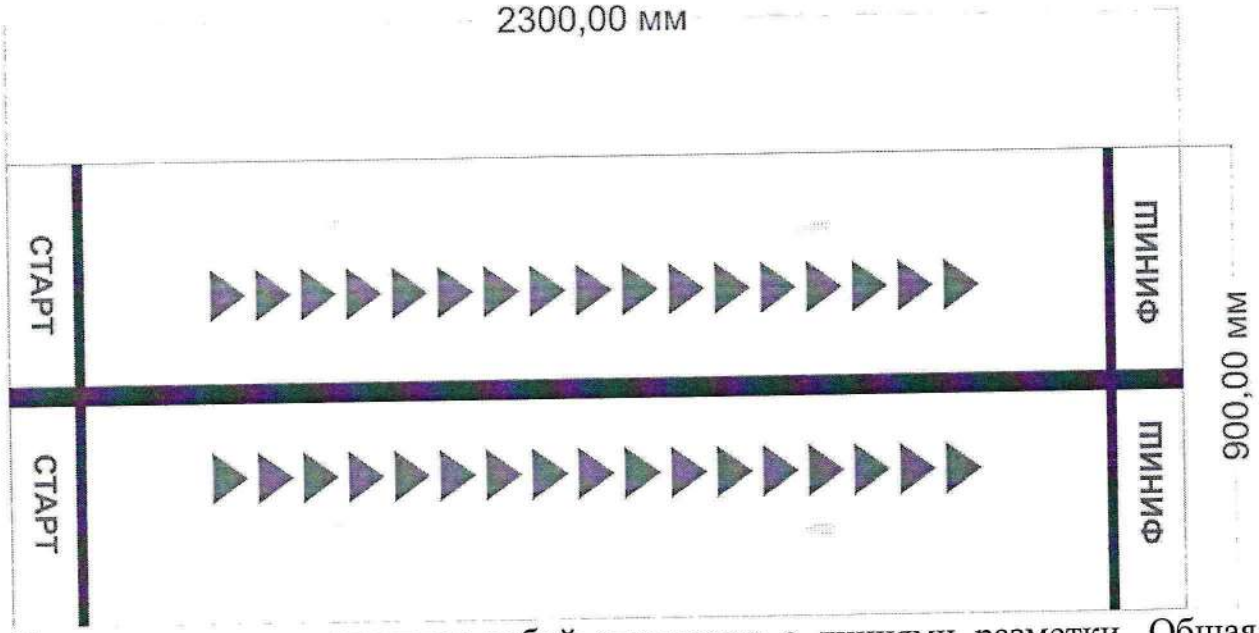
- При движении робота используются для опоры лишь некоторые точки на поверхности, то есть робот должен передвигаться только с помощью «ног». Ни одна из «ног» не может постоянно касаться поверхности игрового поля;

- Робот не должен касаться вращающимися деталями (колеса, гусеницы и др.) поверхности игрового поля;

- Сборка робота осуществляется заранее. Программа движения пишется участниками самостоятельно.

- Если робот будет собран с использованием дополнительных деталей, которые не входящих в комплектацию набора конструктора то он будет дисквалифицирован судьей и участвовать в соревнованиях не будет.

Игровое поле:



Игровое поле представляет собой основание с линиями разметки. Общая длина поля - 2300 мм, ширина дорожки 250 мм; игровое поле имеет боковые стенки высотой 150 мм.

Категория 4. Регламент соревнований «Шагающие роботы, конструктор «Технология и физика»

1. Условия участия.

От одной образовательной организации можно выставить только одну команду в составе (1-2 человека)

В соревнованиях принимают участие **учащиеся 4-9 классов**.

Модели выполняются с использованием одного конструктора LEGO Education 9686 «***Технология и физика***». В Конкурсе участвуют модели, созданные учащимися самостоятельно. Участники приезжают с готовыми моделями.

2. Условия состязания.

Состязание проходит между двумя моделями. Пары формирует путем жеребьевки.

За наиболее короткое время модель должна, двигаясь по своей дорожке, добраться от места старта до места финиша – 3 минуты.

Перед началом соревнований модели устанавливаются строго перед стартовой чертой.

Шагающая модель должна полностью, т.е. всеми своими частями, пересечь линию финиша.

Если за максимальное время модель не достигли финиша, они останавливаются судьей. Победителем считается модель, которая находится ближе к финишу.

При пересечении разделительной полосы моделью участнику фиксируется максимальное время попытки.

3. Шагающая модель

- Модель должна быть автономной.
- Размер робота на должен превышать 200x200x200 мм.

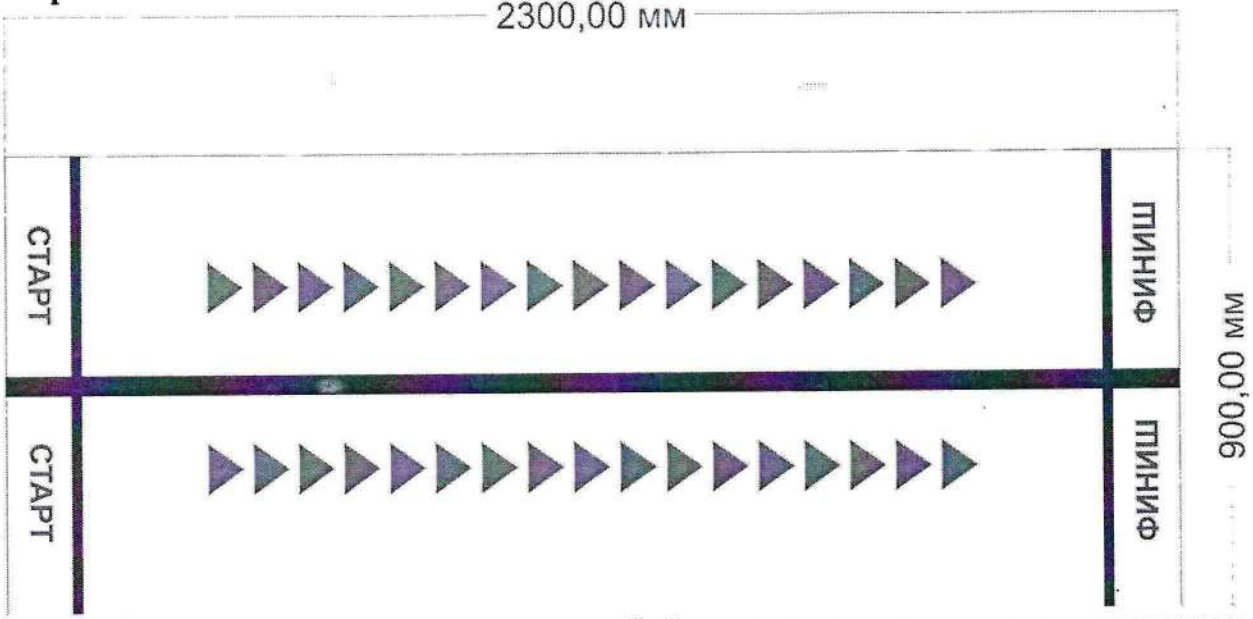
- При движении использует для опоры лишь некоторые точки на поверхности, т.е. должна передвигаться только с помощью «ног». Ни одна из опор не может постоянно касаться поверхности поля.

- Все точки, которыми ноги касаются поверхности поля, по которому движется модель, не должны описывать в пространстве правильную окружность.

- Робот не может касаться вращающимися колесами и др. деталями поверхности, по которой движется.

- В конструкции можно использовать только один М Мотор.

Игровое поле:



Игровое поле представляет собой основание с линиями разметки. Общая длина поля

- 2300 мм, ширина дорожки 250 мм; игровое поле имеет боковые стенки высотой 150 мм.

Категория 5. Регламент соревнований «Перетягивание каната» (на основе конструктора «Ligo Minstorms «EV3, NXT»)

1. Условия участия.

В соревнованиях принимают участие учащиеся 4-9 классов.

От одной образовательной организации можно выставить только одну команду в составе (1-2 человека)

Участникам необходимо подготовить автономного робота, способного наиболее эффективно перетянуть робота-противника на свою половину поля, наборы «EV3, NXT».

2. Условия состязания.

1. Цель состязания – перетянуть робота-противника на свою половину поля.

2. После установки роботов участники одновременно активируют роботов, после истечения задержки в 3 секунды они начинают двигаться в противоположных направлениях (движение назад).

3. Характер движения робота не ограничен (он может ехать с постоянной скоростью, равноускорено, «рывками» и т.п.).

4. Во время проведения попытки операторы команд не должны касаться роботов.

5. Если по окончании схватки ни один робот не будет перетянут со своей половины, то проигравшим поединок считается робот, находящийся ближе всего к центральной линии, или судья назначает переигровку.

6. Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.

Поле.

1. Стол или прямоугольное белое поле с черными линиями разметки размером 1000x1000 мм и центральной линией.
2. Канат (шнурок длиной 50 сантиметров с двумя крючками и флажком посередине).
3. В конструкции робота должна быть предусмотрена деталь для крепления крючка, она является непосредственной частью робота и входит в ограничения по размеру робота.

Робот.

1. Участники соревнований привозят собранного робота.
2. Размер робота не должен превышать 250x250x250 мм.
3. Вес робота не должен превышать 1 кг.
4. Робот должен содержать только 1 блок управления
5. При сборке можно использовать не более двух моторов
6. Робот должен быть автономным.
7. В блоке должна быть только одна программа с задержкой 3 секунды.
8. Робот, по мнению судей, намеренно повреждающий других роботов, или как-либо повреждающий покрытие поля, будет дисквалифицирован на всё время состязаний.
9. Перед матчем роботы проверяются на габариты и вес.
10. Конструктивные запреты:

- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на колесах и корпусе робота.
- Запрещено использование каких-либо приспособлений, дающих роботу повышенную устойчивость, например, создающих вакуумную среду.
- Запрещено создание помех для ИК и других датчиков робота-соперника, а также помех для электронного оборудования.
- Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника или запутывающие его.
- Запрещено использовать жидкие, порошковые и воздушные вещества в качестве оружия против робота-соперника.
- Запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
- Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.
- Роботы, нарушающие вышеперечисленные запреты снимаются с соревнований.

11. Участники имеют право запускать разные программы роботов в каждом раунде.

3. Проведение соревнований.

1. Соревнования состоят из серии матчей. Матч определяет из двух участвующих в нём роботов наиболее сильного. Матч состоит из 3 раундов по 30 секунд. Раунды проводятся подряд.
2. Соревнования состоят не менее чем из двух попыток (точное число определяется оргкомитетом). Попытка — это совокупность всех матчей, в которых участвует каждый робот минимум 1 раз.
3. Перед первой попыткой и между попытками команды могут настраивать своего робота.
4. До начала попытки команды должны поместить своих роботов в область «карантина». После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.
5. Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 3 минуты на устранение нарушения. Однако, если нарушение не будет устранено в течение этого времени, команда не сможет участвовать в состязании.
6. После помещения робота в «карантин» нельзя модифицировать или менять роботов (например: загрузить программу, поменять батарейки) до конца попытки.
7. Матч выигрывает робот, выигравший наибольшее количество раундов. Судья может использовать дополнительный раунд для разъяснения спорных ситуаций.
8. После объявления судьи о начале раунда, роботы занимают стартовые позиции, и судья скрепляет модели канатом. Причём флажок середины каната должен точно находится на центральной линии (на одинаковом расстоянии от каждого робота). По команде старт роботы начинают движение и побеждает та модель, которая перетянет противника в свою сторону (от центра). Схватка между роботами длится 30 секунд.
9. После сигнала на запуск роботов операторы запускают программу.
10. После запуска роботов операторы должны отойти от поля более чем на 1 метр в течении 3 секунд.
11. Если во время попытки крепление каната срывается с робота из-за недостаточно крепкой конструкции робота, судья может принять решение о поражении робота или о переигровке раунда.
12. Схватка проигрывается роботом:

- если робот находится ближе к центральной линии, чем робот противника в случае, если время схватки истекло и ни один из роботов не пересек центральную линию
- если робот пересекает центральную линию (все колеса робота пересекли центральную линию).

4. Правила отбора победителя

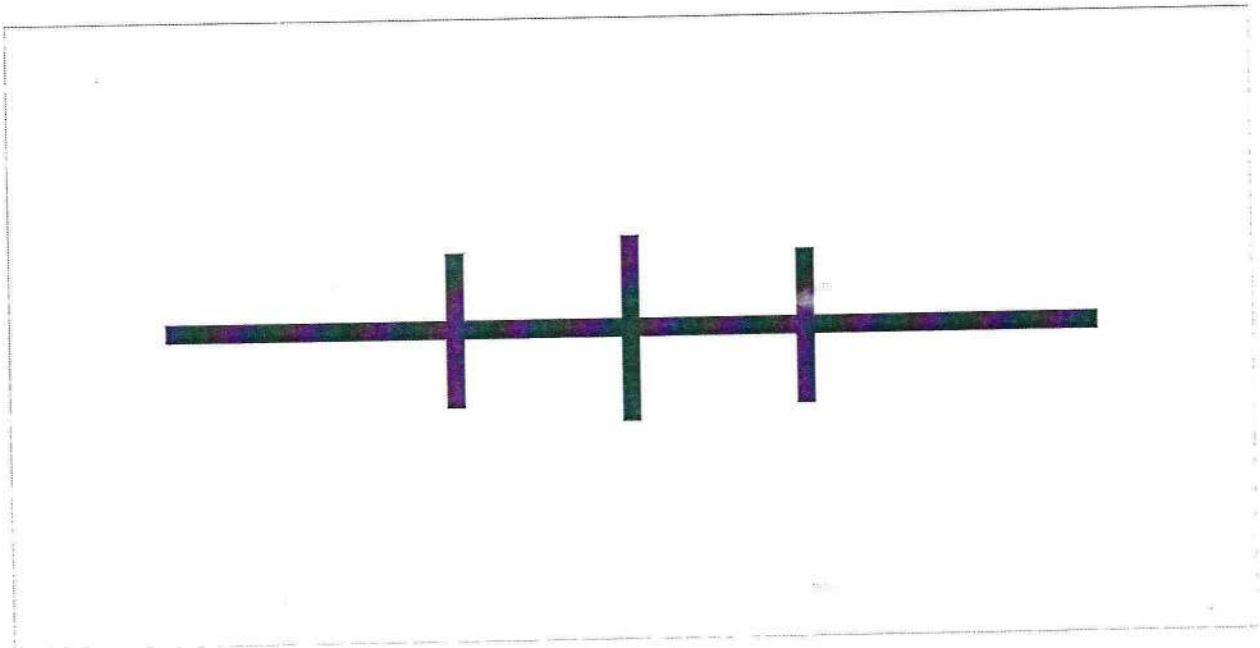
1. По решению оргкомитета, ранжирование роботов может проходить по разным системам в зависимости от количества участников и регламента мероприятия, в рамках которого проводится соревнование. При наличии достаточного времени, соревнования проводятся по системе «каждый с каждым» или по олимпийской системе.

В случае если соревнование проводится по системе «каждый с каждым».

- За победу в матче назначается 2 балла, ничья – 1 балл, проигрыш – 0 баллов.
- При одинаковых результатах судьи объявляют дополнительные заезды для соответствующих команд. Баллы, полученные в данных заездах, влияют только на расстановку этих команд в общем рейтинге.

Рекомендуемая олимпийская система:

- Первая попытка, в которой участвуют все участники по олимпийской системе (на выбывание) до определения 3-5 (количество финалистов объявляется заранее) финалистов. Участники группируются в пары по очереди: первый со вторым, третий с четвёртым и т.д.
- Вторая попытка, в которой участвуют все участники по олимпийской системе (на выбывание) до определения 3-5 (количество финалистов объявляется заранее) финалистов. Участники группируются в пары через одного: первый с третьим, второй с четвёртым и т.д.
- В финале участвуют все финалисты предыдущих попыток и соревнуются по системе каждый с каждым. Ранжирование проводится по количеству выигранных матчей. В спорных ситуациях проводятся дополнительные матчи.



Категория 6. Регламент соревнований «Слалом по линии» (на основе конструктора «Ligo Minstorms «EV3, NXT»)

1. Условия участия.

В соревнованиях принимают участие **учащиеся 4-9 классов**.

От одной образовательной организации можно выставить только одну команду в составе (1-2 человека)

2. Условия состязания.

1. За наиболее короткое время робот должен пройти трассу, обозначенную черной линией, от места старта до места финиша, обходя препятствия-кегли, расположенные на линии.

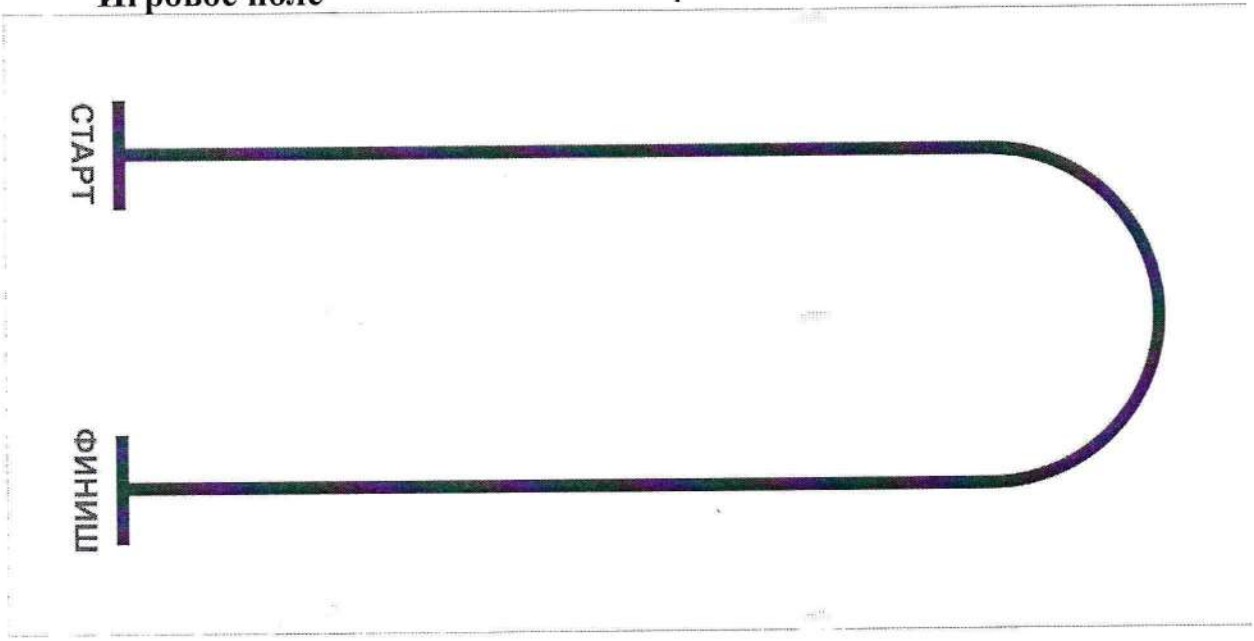
2. Первое препятствие-кеглю робот должен обойти с левой стороны и далее обходить кегли попеременно с правой и с левой сторон (принцип классического слалома).

3. На прохождение дистанции дается максимум 3 минуты.

4. За столкновение с кеглями или «срезание» маршрута роботу начисляются штрафные очки.

5. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

Игровое поле



- Цвет полигона - белый.
- Цвет линии – черный.
- Ширина линии - 25 мм.

Кегли

-Количество кеглей на трассе - не менее 4 шт.

-Минимальное расстояние между кеглями - 40 см.

-Кегли представляют собой жестяные цилиндры и изготовлены из пустых стандартных жестяных банок, использующихся для напитков (330 мл).

-Кегля обтягивается белым ватманом или бумагой.

-диаметр кегли - 70 мм.

-Высота кегли - 120 мм.

-Вес кегли - не более 50 гр.

Робот.

- Максимальный размер робота 250х250х250 мм.
- Во время попытки робот не должен превышать максимально допустимые размеры. Максимальный размер замеряется при сдаче робота в карантин, т.е. робот должен быть приведен в состояние, соответствующее максимальному его размеру.
- Робот должен быть автономным.
- Сборка робота осуществляется заранее (команды приезжают с готовыми роботами).

3. Правила отбора победителя.

1. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).
2. В зачет принимается лучший результат.
3. Если робот во время прохождения дистанции потеряет линию более чем на 10 секунд (в течение 10 секунд робот ни разу не окажется над линией), то попытка не засчитывается.
4. Если робот собьет или сдвинет кеглю, ему засчитываются штрафные очки за каждую сбитую или сдвинутую кеглю (1 штрафное очко за сдвинутую кеглю, 2 штрафных очка за сбитую кеглю).
5. За нарушение порядка прохождения (срезание или пропуск кеглей) роботу засчитывается 3 штрафных очка (за каждое нарушение порядка прохождения).
6. Победителем объявляется команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время. При этом в первую очередь рассматриваются результаты команд, получивших наименьшее количество штрафных очков.

Категория 7. Регламент соревнований «Фристайл» (защита проектов).

Возрастные категории:

- дошкольная возрастная категория детских дошкольных учреждений 5-7 лет;
- возрастная категория обучающихся 1-4 классов;
- возрастная категория обучающихся 5-11 классов.

1. Условия участия.

1. В соревнованиях принимают участие воспитанники дошкольных образовательных учреждений и обучающиеся с 1 по 11 класс.
2. Паспорт проекта формат А4 (в файле) включает в себя: наименование ОУ, ФИО руководителя проекта, ФИО участников, класс, название проекта.

2. Порядок проведения.

Команда должна подготовить решение для выбранной задачи. Приветствуется презентация проекта, возможен вывод на экран через USB носитель.

Решение задачи должно содержать действующую и работающую модель.

Организаторами предоставляется место на площадке Фестиваля каждой команде, для экспонирования действующей модели. Место оборудовано 1 розеткой 220В. Команда при необходимости привозит свой ноутбук и удлинитель. Размер проекта для экспонирования не должен превышать габариты: (высота/ширина/длина) 1м/1,5м/1,5м.

Защита проектов проводится только участниками конкурса команды. Наставник не может оказывать помощь конкурсантам при проведении. Вмешательство в доклад сопровождающих и прочих лиц не допускается.

Проект размещается и убирается самими участниками в оговорённое для этого время. Команде, не явившейся к назначенному времени на очную защиту Инженерных проектов и/или не находящейся на месте для представления своего проекта Экспертной комиссии, засчитывается техническое поражение (нулевые баллы по всем критериям оценивания).

На защиту проектов отводится 5 минут, из которых 3 (три) минуты – презентация, 2 (две) минуты – вопросы экспертов и ответы участников.

3. Подведение итогов.

Критериями оценивания являются: актуальность, новизна, техническая сложность, работоспособность, качество, практическая значимость, презентация.

Проект оценивается по следующим критериям:

– обоснование выбора модели;

– практическая значимость (демонстрация модели, выделение существенных признаков);

– внешний вид (сложность, пропорциональность, устойчивость, дизайн);

– техническая сложность (наличие различных механических (электронных) устройств, сложных геометрических конструкций, различных соединений деталей);

– качество выступления, владение материалом;

– особое мнение эксперта.

Соответствие по каждому критерию в полном объёме оценивается 2 баллами, частично – 1 баллом, отсутствие критерия – 0 баллов. За оригинальность и творческий подход может быть добавлено до 2 баллов.

Победитель определяется по наибольшему количеству баллов. При равном количестве набранных баллов участники делят занятое место. Никаких дополнительных оценок и конкурсов не проводится. Решение экспертов является окончательным.

Приложение № 2
к распоряжению
управления образования
муниципального округа Ревда
от 26.12.2025 № 1164

Состав жюри X Открытого муниципального фестиваля инновационного технического творчества «SmartRobofest»

Категория 1 «Робик Старт»,
дошкольная возрастная категория:
- Смагина Ольга Николаевна педагог дополнительного образования МБУ ДО «СЮТ»;

школьная возрастная категория:
- Мазеина Марина Эдуардовна, заместитель директора, МБОУ «СОШ №13».

Категория 2 «СУМО»:
- Возжаева Наталья Александровна учитель начальных классов МАОУ «Еврогимназия»;
- Скутина Светлана Николаевна, педагог дополнительного образования СОП «ЦОР» МБУ ДО «СЮТ».

Категория 3 «Шагающие роботы, конструктор «Lego Wedo 2.0»:
- Склюева Ольга Сергеевна, учитель начальных классов МБОУ «СОШ № 13».
- Богданова Анна Александровна, руководитель СОП МОЦ, МБУ ДО «СЮТ.

Категория 4 «Шагающие роботы, конструктор «Технология и физика»:
- Шестовских Светлана Викторовна, руководитель ДЦ «LegoMax»;
- Мамонова Галина Валентиновна, учитель начальных классов МАОУ «СОШ № 2».

Категория 5 «Перетягивание каната»:
- Скутин Владимир Валерьевич, педагог дополнительного образования СОП «ЦОР» МБУ ДО «СЮТ»;
- Бондарева Инна Владимировна, педагог-организатор С(Н)П МАУ ДО «ЦДО».

Категория 6 «Слалом по линии»:
- Гибадуллин Ильдар Газимьянович, руководитель детского технопарка «Кванториум»;
- Викулова Алёна Викторовна, педагог ДЦ «LegoMax».

Категория 7. «Фристайл» (защита проектов):
- Главатских Надежда Вилегановна– директор, МАОУ «СОШ№2»;
- Глазачева Ольга Леонидовна – директор, МБУ ДО «СЮТ»;
- Соловьева Наталья Борисовна – зам. директора по УВР, МБУ ДО «СЮТ».

Секретарь:

- Сабирхузина Наталья Евгеньевна, педагог-организатор, МБУ ДО «СЮТ»;
- Нигаматзянова Екатерина Павловна, МБУ ДО «СЮТ»;
- Козлова Ирина Викторовна, МБУ ДО «СЮТ»;
- Петренко Юлия Сергеевна, МБУ ДО «СЮТ».